



ВУАЛЯ!



КОМПОНЕНТИ:

- 1 правила гри
- 4 чорні капелюхи
- 4 червоні наперстки
- 4 помаранчеві циліндри
- 4 зелені монети
- 4 білі кролики
- 55 карт

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

- Кожен гравець бере
- 1 чорний капелюх,
- 1 червоний наперсток,
- 1 помаранчевий циліндр,
- 1 зелену монету,
- 1 білого кролика.

Колоду карт необхідно перемішати і покласти в центр столу сорочкою догори.

ХІД ГРИ:

На початку кожного раунду відкривається верхня карта колоди. Гравці одночасно на швидкість будують башточки з предметів свого набору фокусника, згідно таких правил:

- кольорові предмети на картці має бути видно;
- сірі предмети на картці необхідно сховати всередину інших предметів, щоб їх не було видно;
- предмети, яких немає на карті, необхідно відкласти вбік (вони не беруть участь у цьому раунді).

Щойно один з гравців побудував свою башточку, він вигукне: «Вуаля!». Після цього інші гравці перевіряють його башточку:

- Якщо башточка побудована вірно, гравець забирає карту з завданням і кладе її перед собою;
- Якщо башточка побудована невірно, гравець вибуває з цього раунду, а решта гравців продовжують будувати без нього.

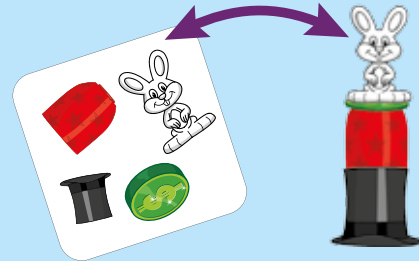
На початку нового раунду знову відкривається верхня карта колоди.

КІНЕЦЬ ГРИ:

Перемагає гравець, який першим збере 5 карт.

ЩО ВИДНО?

Предмет вважається видимим, якщо його можна побачити повністю, дивлячись на башточку збоку.



ЧОГО НЕ ВИДНО?

Предмет вважається невидимим, якщо його частково або повністю заховано всередині іншого предмета (якщо дивитись на башточку збоку).



ПРОСУНУТІ ПРАВИЛА:

Предмети, оточені жовтими зірками, не обов'язково заповнити. Всередині них має бути, принаймні, 1 предмет.



ВАРІАНТ ГРИ:

Гравці можуть домовитися про інші умови перемоги:

- Щойно у колоді закінчаться карти, гравець з найбільшою кількістю карт здобуває перемогу.
- Перемагає гравець, що зібрав певну кількість карт.